



## RÈGLEMENT PUMPING KOTL 2024

Version du 07.08.2024 (english below)

### Généralités

- La compétition n'est organisée qu'avec un minimum de 8 participants et est limitée à 40 participants.
- Le Swisskite Club de Portalban décline toute responsabilité en cas d'accident.
- Ce règlement peut être modifié sans préavis afin de s'adapter au nombre de participants.
- L'inscription se fait via internet jusqu'au jour précédent la compétition au prix de 10.- CHF ou sur place le jour de la compétition avant 9h30 moyennant une taxe d'inscription de 15.- CHF.

### Principe de la compétition

- La compétition de pumping évalue à la fois :
  - **La vitesse** des rieurs qui doivent effectuer un parcours autour de 3 bouées le plus rapidement possible en 1 min (cf figure 1). Chaque bouée contournée et dépassée de plus d'1 m donne un point. En cas de chute, il peut également nager puis repartir du ponton.
  - **L'habileté** des rieurs qui peuvent gagner des points supplémentaires en effectuant des tricks sur le parcours. Un point est donné pour chaque tricks effectué parmi la liste limitative de tricks. Chaque trick ne peut être effectué qu'une fois durant le run (par exemple si 2 foot drags sont faits, seul 1 point est marqué).
- Durant les qualifications le score d'un rieur est donné par la somme des points bouée et des points Tricks.
- A l'issue de la phase finale, le podium récompensera :
  - Les deux meilleurs rieurs de la catégorie speed
  - Les deux meilleurs rieurs de la catégorie freestyle
- En cas d'égalité, la difficulté des Tricks réalisés sera prise en compte et si nécessaire une manche sera rejouée.

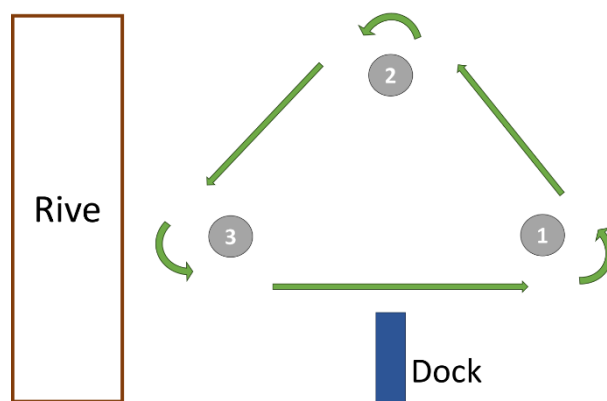


Fig 1 : Le parcours

### Matériel

- Casque et gilet d'impact recommandés.
- Les participants doivent disposer de leur propre planche de dockstart / pumping équipé d'un foil.
- La compétition est réservée aux utilisateurs de planches de Dockstart (SUP exclus).

### Phase de Qualifications : 10h -12h

- Les rieurs effectuent le parcours par deux selon un ordre défini par tirage au sort.
- Le parcours est effectué 2 fois, dans le sens choisi par le rieur.
- A l'issue de la phase de qualification, le score du rider correspond à la somme des points gagnés lors des 2 runs.

### Phase finale : 13h30 – 15h00



- Les 8 meilleurs coureurs sont sélectionnés sur la base de leur score lors des qualifications:
  - Les 4 rideurs ayant obtenu le plus de points de vitesse.
  - Les 4 rideurs ayant obtenu le plus de points en free-style.
- Un tirage au sort définit les ordres de passage et les coureurs qui s'affrontent deux par deux dans un seul run de 1 min.
- Le sens de rotation est choisi par le rideur.
- La phase finale est composée de 6 runs :
  - 2 runs pour les demi-finales de freestyle
  - 1 finale de freestyle
  - 2 runs pour les demi-finales de vitesse
  - 1 finale de vitesse

**Liste des tricks (limitative)**

- Board grab
- Hand drag
- Foot drag
- Sit on the board
- Knee on board
- Superman
- Doggie pump
- Switch
- Tips showing
- 360 turn
- Olie



## REGULATIONS PUMPING KOTL 2023

Version of 07.08.2024

### General

- The competition is only organized with a minimum of 8 participants and is limited to 40 participants.
- The Swisskite Club Portalban declines all responsibility in the event of accidents.
- This regulation is subject to change without notice in order to adapt to the number of participants.
- Registration can be made online until the day before the competition for CHF 10.00, or on site before 9.30 a.m. on the day of the competition for a registration fee of CHF 15.00.

### Principle of the competition

- The pumping competition evaluates both :
  - **The speed** of the riders, who must complete a course around 3 buoys as quickly as possible in 1 min (cf figure 1). Each buoy rounded and passed by more than 1 m is worth one point. The rider can take a break at the Dock and set off again. In the event of a fall, the rider may also swim toward the dock and go again
  - **The Riders skill** : riders can earn extra points by performing tricks in the Tricks zone (between buoys 1 and 3). One point is awarded for each trick performed. Each trick can only be performed once during the n run (e.g. if 2 foot drags are performed, only 1 point is scored).
- The sum of the buoy points and the Tricks points gives the score for the run and is used to decide the winner.
- In the event of a tie, the difficulty of the Tricks performed will be taken into account and if necessary a run will be replayed.

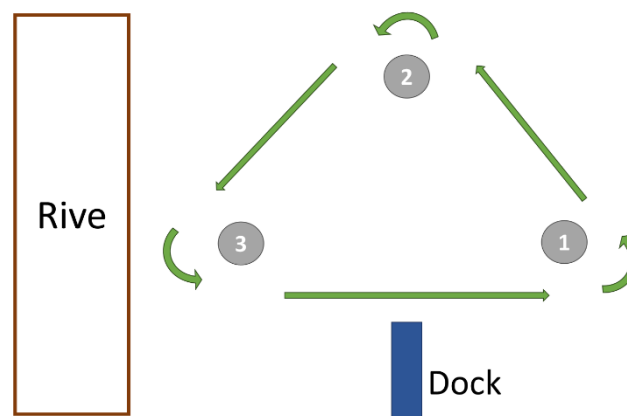


Fig 1 : The course

### Equipment

- Helmet and impact vest recommended.
- Participants must have their own dockstart / pumping board equipped with a foil.
- The competition is reserved for users of Dockstart boards (SUP excluded).

### Qualifying phase: 10am - 12pm

- Riders complete the course in pairs in an order defined by random draw.
- The course is completed 2 times, in the direction chosen by the rider.
- At the end of the qualification phase, the rider's score corresponds to the sum of the points earned during the 2 runs.

### Final phase: 1:30 pm - 3:00 pm

- The 8 best riders are selected on the basis of their score during the qualifications.



- A draw defines the running orders and the riders who compete two by two in a single 1 min run.
- The direction of rotation is drawn at random for each run.
- The final phase comprises 8 runs
  - o 4 runs for the quarter-finals
  - o 2 runs for the semi-finals
  - o 1 small final in which the losers of the semi-finals compete for 3rd place.
  - o 1 final

**List of tricks (limitative)**

- Board grab
- Hand drag
- Foot drag
- Sit on the board
- Knee on board
- Superman
- Doggie pump
- Switch
- Tips showing
- 360 turn
- Olie